



Pályázati felhívás a Gépészmérnöki Kar kabalafigurájának (mascot) tervezésére

A Gépészmérnöki Kar Dékáni Hivatala nyílt pályázatot hirdet egyéni és szakmai alkotók, illetve alkotóközösségek számára a Gépészmérnöki Kar kabalafigurájának (mascot) tervezésére. A pályázat célkitűzése a Kar profiljához, céljaihoz, értékeihez illeszkedő, azt megjelenítő kabalafigura megtervezése.

Pályázók köre: a Gépészmérnöki Kar polgárainak és volt hallgatóinak köre.

A beküldött pályamunkák tartalma az alábbi elemek terve:

- a kabalafigura teljes alakos megjelenése szemből és félprofilból nézve,
- a kabalafigura részleges (csak fej) megjelenése szemből és félprofilból nézve.

Pályázat beérkezési határideje: 2018. március 23. (péntek) 14:00 óra.

A beadás módja: elektronikus adathordozón (CD, DVD vagy pendrive) a Dékáni Hivatalban (K. épület I. emelet 24.) benyújtva. A grafikai elemek tervét vektoros (CDR, EPS vagy SVG) és legalább 600 dpi felbontású bitképes (JPG és PNG) formában kell beadni. Egy pályázó több pályamunkával is pályázhat.

A pályázat elbírálása:

A beérkezett pályázatokat a Kiíró képviselőiből álló bírálóbizottság a beadási határidőt követő nyolc munkanap határidővel értékeli és bírálja el, a következő szempontok szerint:

- a felhívásban szereplő követelmények teljesítése,
- a Kar sajátosságainak megjelenítése a pályamunkában,
- az ötlet eredetisége, frissessége.

A pályázat díjazása:

A díjnyertes pályázat alkotója vagy alkotói közössége 150 000 Ft pályadíjban részesül.

Felhasználásra vonatkozó szabályok:

A díjazott pályamunka kizárólagos felhasználói jogai a Gépészmérnöki Karra szállnak.

Követelmények a kabalafigura grafikai megjelenítése tekintetében:

- A grafikai elemnek tartalmaznia kell: a kabalafigura rajzát és háttérét (ha van) színes (többszínű), szürkeárnyalatos, monokróm (fehér alapon fekete) és inverz (fekete alapon fehér) megjelenésben is el kell készíteni.
- A teljes alakos figura nem lehet lebegő alakzat.
- A grafikai elem négy színnél többet nem tartalmazhat.
- A grafikai elem legyen alkalmas különféle hordozókon való megjelenésre: tájékoztató kiadvány, plakát, szórólap, elektronikus hírlevél, weboldal, mobilapplikáció stb.
- Az grafikai elem legyen egyedi, harmonikus színvilágú (a színekre vonatkozó ajánlásokra figyelemmel), jól átlátható, letisztult, elegáns, egyszerű tervezésű, egyedi, markáns, megjegyezhető és könnyen felismerhető.
- A Kar rövid megnevezése (GPK) jelenjen meg a grafikai elem teljes alakos változatán.
- A kabalafigurán megjelenő felirat betűtípusa: Fira Sans.

Ajánlás a színek használatára

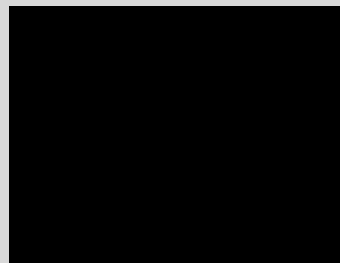
A megadott színektől eltérni akkor lehet, ha azt a figura sajátosságai feltétlenül indokolják.

Elsődleges színek



RGB: 105, 127, 156

CMYK: 67, 47, 28, 1



RGB: 0, 0, 0

CMYK: 0, 0, 0, 100

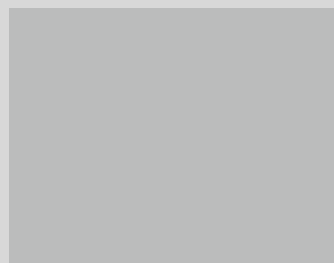
Másodlagos színek (az egyetem színei)



RGB: 134, 38, 51

HEX/HTML: 862633

CMYK: 9, 100, 64, 48



RGB: 187 188 188

HEX/HTML: BBBCBC

CMYK: 12, 8, 9, 23

Kiegészítő színek (a [mester]szakok színei)



RGB: 175, 39, 47

RGB 27, 70, 119

RGB: 30, 112, 64

RGB: 109, 32, 119

HEX/HTML: AF272F

HEX/HTML 1B4677

HEX/HTML: 1E7040

HEX/HTML: 6D2077

CMYK: 5, 96, 80, 22

CMYK: 100, 69, 7, 30

CMYK: 90, 12, 95, 40

CMYK: 67, 100, 4, 5



RGB: 91, 103, 112

HEX/HTML: 5B6770

CMYK: 45, 25, 16, 59



RGB: 212, 93, 0

HEX/HTML: D45D00

CMYK: 0, 68, 100, 0